

Resumen

Re-Memora es una aplicación móvil desarrollada por estudiantes del Legamar International School con el objetivo de detectar de forma temprana el Alzheimer y otras enfermedades cognitivas para intentar prevenirlos. Ante la creciente incidencia de trastornos neurodegenerativos y la necesidad de herramientas accesibles que permitan actuar antes de que aparezcan síntomas graves, el equipo pensó en un proyecto que ofrezca a cualquier usuario una forma sencilla de cuidar su salud cognitiva de manera rutinaria.

La aplicación contiene diferentes ejercicios de estimulación mental, creados para trabajar la memoria, atención y funciones ejecutivas. A través de la inteligencia artificial, Re-Memora analiza el rendimiento del usuario y detecta si hay algún patrón que podría indicar cambios en su estado cognitivo. Además, el sistema se ajusta dependiendo del nivel de dificultad del usuario, le recomienda actividades específicas adecuadas a su dificultad y genera informes que facilitan un seguimiento preventivo del usuario.

Re-Memora surgió tras estudiar el impacto que tiene hoy en día el deterioro cognitivo en nuestra sociedad. La intención de Re-Memora es ayudar al usuario con el cuidado de su mente, fomentando la constancia y la detección temprana de esta creciente enfermedad. De esta manera, busca reducir la aparición de síntomas de deterioro cognitivo mediante intervenciones tempranas, y a concienciar a los usuarios sobre la importancia de mantener la salud cerebral desde edades tempranas.

El proyecto sigue una metodología educativa basada en la innovación, estructurada en fases como la formación del equipo, la investigación del problema, la ideación de soluciones, el diseño de actividades cognitivas y el desarrollo del prototipo de la aplicación. Hemos desarrollado 8 versiones de la app hasta lograr un prototipo plenamente operativo que permite realizar pruebas con usuarios reales.

El proyecto está alineado con varios Objetivos de Desarrollo Sostenible (ODS), especialmente salud y bienestar (ODS 3), educación de calidad (ODS 4) e innovación (ODS 9). El impacto de esta aplicación va más allá de la tecnología: promueve la conciencia sobre el envejecimiento saludable y el aprendizaje interdisciplinario.