



SILLA ACUÁTICA PARA ACCESIBILIDAD AL MAR

Resumen

Para poder crear este proyecto nos inspiramos principalmente en el entorno en el cual vivimos y aplicamos las modificaciones que creímos necesarias para llevar a cabo nuestro proyecto, teniendo en cuenta la exclusión que se vive aún hoy en día respecto a las personas con discapacidad, por lo que pusimos en práctica soluciones que fueran un impulso para que las personas con discapacidad motriz puedan ser incluidas a la hora de hacer actividades cotidianas como en este caso es ir a la playa y sumergirse en el agua.

Empezamos haciendo la estructura de la silla en tinkercad para luego empezar a hacer los planos de la maqueta. Tras lo anterior, empezamos a cortar la madera para la maqueta y recreamos la forma de playa pintándola para que quedase como tal. Después, imprimimos las sillas 3D y empezamos a trabajar en la colocación del mecanismo, el motor, el tornillo y el soporte necesario. Seguidamente diseñamos el cartel para que sirva de aviso de que se está utilizando la silla y que indica su funcionamiento con el encendido de leds. Por último, comprobamos el funcionamiento de todo el mecanismo.