



UNIÓN DE ASOCIACIONES
DE INGENIEROS TÉCNICOS
INDUSTRIALES Y GRADUADOS
EN INGENIERÍA DE LA
RAMA INDUSTRIAL DE ESPAÑA

**UNIÓN DE ASOCIACIONES DE INGENIEROS TÉCNICOS INDUSTRIALES Y
GRADUADOS EN INGENIERÍA DE LA RAMA INDUSTRIAL DE ESPAÑA (UAIIE)**

“CONVOCATORIA 2022”

VII PREMIO NACIONAL DE INICIACIÓN A LA INVESTIGACIÓN TECNOLÓGICA

Título del Trabajo: STAPP (Students' app)

AUTOR/ES:

Esther Valero Feter, Beatriz Ayala Gil, Ignacio Langarica Palacios, Silvia Mariam Espinosa Pérez y Nicolás González Llobera

BLOQUE TEMÁTICO:

Desarrollo de apps

NIVEL EDUCATIVO:

1º Bachiller

COORDINADOR:

Rodolfo Orio Rodriguez

03/2022



Resumen

Este proyecto, a través del prototipo de la app “STAPP” (Student’s App), diseñada para alumnos de secundaria y bachillerato, pretende acercar la tecnología a los estudiantes de manera fácil para que tengan acceso a contenido de las asignaturas que cursan (en forma de imágenes, apuntes, trabajos, resúmenes, recomendaciones de libros, técnicas de estudio, vídeos...).

Esta App no sólo pretende facilitar la labor de estudio a los más jóvenes, sino que es una buena oportunidad para compartir y enseñar, para acercar el mundo de la educación a todos aquellos que quieran ser maestros y pueden comenzar aquí compartiendo material. Aprender enseñando, ese es nuestro lema. Por otro lado, desde la sección de recomendación de libros se incentiva al alumnado a leer, investigar, a ir un poco más allá del material impartido en el aula. No olvidemos que es una App para alumnos, ¿qué mejor que una recomendación hecha por un alumno para otro alumno? Nuestra experiencia personal nos asegura que resulta mucho más fácil entender las explicaciones de alguien de nuestra edad que lo que se dice en clase, pues muchas veces el ambiente impide la concentración necesaria para escuchar y retener los contenidos de la asignatura.

En cuanto a su funcionamiento hemos tratado que sea lo más sencillo e intuitivo posible, con una pantalla principal donde salen las asignaturas más la opción de recomendaciones. Es tan fácil como seleccionar la opción que se desea, y desde ahí tocar el botón de archivos, llevándote a una nube con el contenido de otras personas y permitiéndote a la vez compartir tus propios documentos.



Palabras Clave

- Estudio
- Aplicación
- Adolescentes



Índice

Resumen	2
Palabras Clave	3
Índice	3
Desarrollo	5
Introducción	5
Objetivos	5
Metodología	5
Resultados	6
Conclusión	6
Figuras	7



1. Desarrollo

1.1 Introducción

En este proyecto decidimos realizar una app para ayudar estudiantes como nosotros, invitándoles a compartir sus apuntes, métodos de estudio, recomendaciones, etc.

1.2 Objetivos

Nuestro objetivo fue el desarrollo de una app sencilla e intuitiva que nos sirva en nuestro día a día como estudiantes y sirva como apoyo para las diferentes enseñanzas de cada curso académico con variedad de recursos proporcionados por los alumnos. Así se hace más llevadero y fácil el preparar los exámenes.

1.3 Metodología

Primero nos reunimos para pensar cómo abarcar éste proyecto, a través de varias lluvias de ideas y tras el planteamiento, preparación y rechazo de distintos proyectos surgió STAPP al pensar qué nos ayudaría más en nuestra vida cotidiana.



Segundo, nos informamos sobre las herramientas que necesitaríamos para crear el proyecto (app inventor) y cómo utilizarlas (videos de youtube y ayuda de personas externas conocedoras de esta aplicación)

Tercero, nos pusimos manos a la obra. Quedamos varios días para ir dándole forma al proyecto, y conseguimos nuestro prototipo de la aplicación final.

1.4 Resultados

Alcanzamos nuestros objetivos dando con una app fácil de utilizar y que cumple con el propósito. Además en el proceso nosotros aprendimos mucho sobre el diseño y programación de apps.

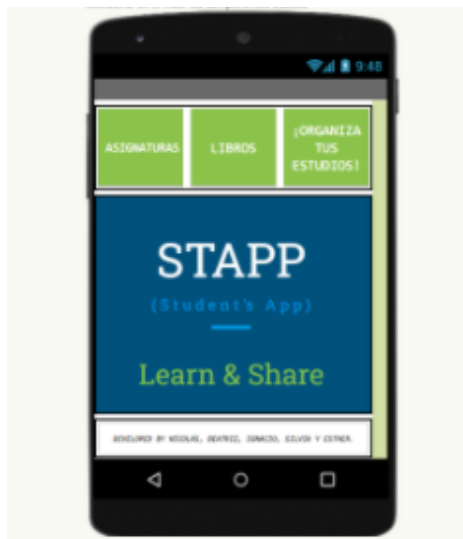
1.5 Conclusión

Como conclusión, hemos conseguido una app útil en el día a día del estudiante, y todo ello ha sido posible gracias al trabajo en equipo. Teniendo apenas conocimiento en programación, con esfuerzo, buscando información y probando, hemos logrado un buen resultado, teníamos más ideas en mente pero dadas las limitaciones del programa gratuito de programación no las pudimos llevar a cabo, por lo que esta versión es un prototipo, una simplificación de la app, que tenemos en mente seguir desarrollándola con más herramientas.



2. Figuras

1.



Pantalla principal de STAPP

2.



Pantalla de asignaturas



3.



Pantalla de asignaturas 1.2

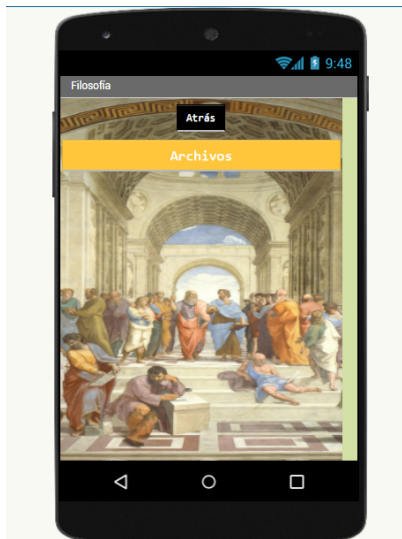
4.



Pantalla de asignaturas 1.3

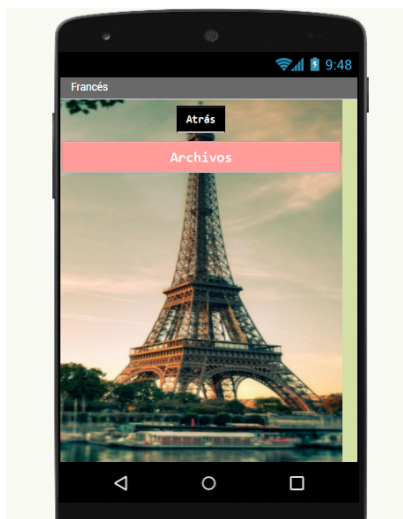


5.



Pantalla interior asignatura filosofía

6.



Pantalla interior asignatura francés



UNIÓN DE ASOCIACIONES
DE INGENIEROS TÉCNICOS
INDUSTRIALES Y GRADUADOS
EN INGENIERÍA DE LA
RAMA INDUSTRIAL DE ESPAÑA